



Merkblatt für die Verwendung von Berichtigungs-codes in e-dec

Nachstehend erhalten Sie eine Übersicht über die Berichtigungs-codes sowie Erläuterungen, welcher Berichtigungs-cod in welchem Fall zu verwenden ist.

Erfasser und Urheber von Berichtigungen

Berichtigungen müssen grundsätzlich durch die anmeldepflichtige Person erfasst werden.

Von der EZV vorgenommene Berichtigungen werden nicht automatisch in das System des Kunden überspielt. Solche Berichtigungen müssen daher dem Kunden zwingend mitgeteilt werden.

Entscheidend für den zu verwendenden Berichtigungsgrund ist jedoch, **wer** die Berichtigung **veranlasst** hat und nicht wer sie im System vornimmt.

Berichtigungen	Import	Export
durch die anmeldepflichtige Person veranlasst :	1, 5, 7, 8, 9, 10, 12, 13, 14, 99*	1, 5, 8, 9, 12, 99*
durch die EZV veranlasst :	2, 3, 4, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 14, 99*	2, 3, 4, 6, 8, 9, 99*

Zusätzlich zur berichtigten Version einer Zollanmeldung ist in **Phase II** ein schriftlicher Antrag einzureichen. Massgebend für die Einhaltung von Fristen ist das schriftliche Gesuch.

* Code 99 darf nur in absoluten Ausnahmefällen verwendet werden.

Code	Import	Export	Berichtigungsgrund mit Erläuterungen Phase I: Vor Ausstellung der VVZ / VVM / eVV	Urheber der Berichtigung
1	X	X	Antrag vor Aufnahme der Kontrolltätigkeit Berichtigungen nach Art. 34 Abs. 1 und 2 ZG vor der formellen Überprüfung der EZA / AZA oder Anordnung einer Beschau.	Anmeldepflichtige Person
2	X	X	Formelle Überprüfung EZA / AZA wurde anlässlich der formellen Überprüfung durch die EZV beanstandet.	EZV
3	X	X	Beschau EZA / AZA wurde aufgrund der Beschau durch die EZV beanstandet.	EZV
4	X	X	Kontrolle von Transport- und Verpackungsmitteln EZA / AZA wurde aufgrund einer Kontrolle der Transport- und Verpackungsmittel durch die EZV beanstandet.	EZV
5	X	X	Antrag nach Abschluss der Kontrolltätigkeit Berichtigungsanträge nach formeller Überprüfung oder Zollprüfung, aber vor Ausstellung der VVZ / VVM / eVV.	Anmeldepflichtige Person
99	X	X	Andere Verwendung nur in Ausnahmefällen. Beispiel: Ergänzen der EZA / AZA mit Stammmummer oder GTU / Kanzleigebühr.	Anmeldepflichtige Person, EZV

Code	Import	Export	Berichtigungsgrund mit Erläuterungen Phase II: Nach Ausstellung der VVZ / VVM / eVV	Urheber der Berichtigung
6	X	X	Nachträgliche Kontrolle ZE / OZL / ZV Berichtigung nach Ausstellung VVZ / VVM / eVV, veranlasst durch die EZV aufgrund einer Dossierkontrolle oder einer anderen nachgelagerte Kontrolle ZV; anzuwenden unabhängig von den nachstehenden Berichtigungsgründen.	EZV
7	X		Umwandlung provisorische in definitive Einfuhrzollanmeldung Definitive Umwandlung einer provisorischen Anmeldung.	Anmeldepflichtige Person, EZV
8	X	X	Berichtigung nach Art. 34 ZG / Verwaltungsbeschwerde / Rückerstattungs-gesuch Abgabendifferenz zu Gunsten der anmeldepflichtigen Person.	Anmeldepflichtige Person, EZV
9	X	X	Umbuchung / nicht abgabenrelevante Berichtigung Berichtigung OHNE Abgabendifferenz.	Anmeldepflichtige Person, EZV
10	X		Fristverlängerung einer provisorischen Einfuhrzollanmeldung Fristverlängerung einer provisorischen Zollanmeldung auf Antrag.	Anmeldepflichtige Person, EZV
11	X		Nachforderung nach Art. 85 ZG oder Art. 12 VStrR gemäss Zollstelle / KD Berichtigungsanträge (durch die EZV veranlasst) mit Abgabendifferenz zu Gunsten der EZV.	EZV
12	X	X	Selbstanzeige nach Ausstellung der Veranlagungsverfügung Selbstanzeigen gemäss Art. 13 VStrR und in Analogie dazu; Abgabendifferenz zu Gunsten der EZV.	Anmeldepflichtige Person
13	X		Abschreibung ZLM „Lager für Massengüter“ Teilauslagerung: Abschreibung der ZLM um ausgelagerte Menge.	Anmeldepflichtige Person
14	X		Abschluss Zollagerverfahren „Lager für Massengüter“ Totalauslagerung oder Restabschluss: Umwandlung einer „provisorischen“ ZLM (Zollanmeldung für die Lagerung von Massengütern) in eine definitive Zollanmeldung (Überführung in den zollrechtlich freien Verkehr).	Anmeldepflichtige Person, EZV
99	X	X	Andere Verwendung nur in Ausnahmefällen. Beispiel: Ergänzen der EZA / AZA mit Stammmnummer oder GTU/Kanzleigeühr.	Anmeldepflichtige Person, EZV